



1. Product Name

Colour Match Panel by ROMPA®

2. Product Code

19209

3. Colour

Black or white

4. Brief Description

Passive and interactive. Offers classical music and mood lighting. Use with the Talking Cubes or 8 Colour Wirefree Controller for further interactivity.

5. Contents

- 1 x Panel
- 1 x MP3 Card (supplied in an envelope, complete with instructions)
Take care not to discard the MP3 card on receipt when unwrapping this product!

6. Snoezelen® Stimulations

- Sight
- Sound
- Touch

7. Best Use

Use in a darkened environment, for maximum visual impact.

8. Compatible ROMPA® Products

19847 – 8 Colour Wirefree Controller

19939 – Wi Fi Interactive Carpet switch Set by ROMPA®

18870 - Talking Cube by ROMPA®

20402 – Mini Talking Cube

20563 – Wi Fi Microphone by ROMPA®

19214 – Colour Changing Panel by ROMPA®

4681 – Spare Sound Card for Colour Match Panel

9. Starting Up

- Plug into mains socket. Keep mains cable out of reach
- Turn whole panel on using ON/OFF switch, located at the top of the panel
- Adjust volume control to required setting, located at the top of the panel
- Select required Mode using the 3-way Mode Selection Switch

10. Detailed Description

Passive and interactive. Offers classical music and mood lighting. Use with the Talking Cubes or 8 Colour Wirefree Controller for further interactivity. At the press of a button or turn of the cube, the colour of the panel can be altered remotely. When activated, all 9 rectangles will be lit in the chosen colour. Ideal for sensory stimulation and colour recognition. Offers 2 colour matching games - 1 encourages memory skills. Wi Fi compatible. The time the rectangles are lit is easily adjustable for different abilities. Includes a built-in MP3 player and music library. The Colour Match Panel by ROMPA® has an acrylic plastic front and nine LED back-lit colour changing rectangular panels. The frame is made of textured plastic.

The Colour Match Panel by ROMPA® has 3 modes. The 3-way Mode Selection Switch can be found at the top of panel.

- **Mode 1 (Automatic)**
Classical music and mood lighting
- **Mode 2 (Game)**
Colour match game with light and sound, promotes colour recognition
- **Mode 3 (Memory Game)**
Memory game with light and sound, promotes colour recognition and short-term memory.

Mode 1

The Colour Match Panel by ROMPA® lights up all nine rectangular panels in randomly chosen colours. The colour of each panel then changes slowly, moving through the spectrum to give a mood lighting effect. The Colour Match Panel by ROMPA® will begin to play classical music, use the 4 colour push buttons to operate the MP3 player:

- **RED** = SKIP BACK
- **GREEN** = PLAY (press and hold for about one second)
- **BLUE** = STOP
- **YELLOW** = SKIP FORWARD.

Mode 2

This mode helps promote colour recognition. The Colour Match Panel by ROMPA® randomly lights up rectangles in any of the four colours:

- **RED**
- **GREEN**
- **BLUE**
- **YELLOW**

Users are required to match the colour displayed with that of one of the four round push buttons at the bottom of the panel. Users are rewarded for each button press with sounds. If the user successfully matches the colour(s) displayed to the corresponding push button, the light will go out and a positive reward sound will play.

There are 9 Game Levels to work through, each with 5 rounds. The user has to extinguish all lit rectangles. The colour order is unimportant. A fanfare sounds at the end of each Level:

- Level 1 = 1 rectangle lit up
- Level 2 = 2 rectangles lit up
- Level 9 = all 9 rectangles lit up

Mode 3

This mode helps promote colour recognition and short-term memory. As in Mode 2, the Colour Match Panel randomly lights up rectangles in any of the four colours:

- **RED**
- **GREEN**
- **BLUE**
- **YELLOW**

Users are required to match the colour displayed with that of one of the four round push buttons at the bottom of the panel. Users are rewarded for each button press with sounds.

To develop short-term memory, in Mode 3 the rectangles are briefly lit and then go out. The user has to remember the colours displayed: The positive reward sound only plays once the correct colour button has been pressed.

If the user has not successfully remembered the correct sequence of lights after 60 seconds, the sequence is repeated.

The Colour Match Panel by ROMPA® can be adjusted to meet the needs of the user; the time that a rectangle is lit before it goes out in Mode 3 can be adjusted as follows:

1. Turn off the Colour Match Panel by ROMPA®
2. Switch the Mode Switch to MODE 3
3. Hold one of the 4 coloured buttons on the front of the panel to indicate the interval time you require. The options are:

- **RED** = ½ s
- **GREEN** = 1 s
- **BLUE** = 2 s
- **YELLOW** = 4 s

4. Whilst holding your chosen button, turn on the Colour Match Panel by ROMPA®
5. Once the setting has been stored, you will see a number of squares flash RED 5 times. The number of flashing squares corresponds to the setting you have just made.

- 1 x RED = ½ s
- 2 x RED = 1 s
- 3 x RED = 2 s
- 4 x RED = 4 s

6. You can release the button you are holding as soon as you see the RED squares start to flash.

In order to see what the current setting is for the Mode 3 interval timer, please follow the following procedure:

- Turn off the Colour Match Panel by ROMPA®
- Switch the Mode Switch to MODE 3
- Turn on the Colour Match Panel by ROMPA®
- A number of squares will flash 5 times. The number of squares flashing corresponds to the setting. (See point 5 above)
- After 5 flashes the Mode 3 Game begins.

MP3 Player

This panel also has a built-in MP3 player with selection of classical music. The MP3 player memory card may be removed and programmed with user's own choice of music. Insert the MP3 Memory card into the MP3 SD card slot at the top of the unit. The card label faces the back of the panel on insertion. To be able to download your own choice of music simply remove the memory card and insert into your PC / memory card reader to download music. The maximum number of songs allowable is 10, and should be renamed B01 through B10 via your PC.

The classical music loaded on the Colour Match Panel by ROMPA® is as follows:

- Track 1: Vivaldi - Spring
- Track 2: Grieg – Peer Gynt
- Track 3: Greensleeves
- Track 4: Bach – Minuet in G
- Track 5: Mozart – Eine Kleine Nachtmusik
- Track 6: Beethoven – Ode to Joy
- Track 7: Mozart – Rondo Alla Turca
- Track 8: Bizet - Carmen
- Track 9: Beethoven – Symphony No. 5
- Track 10: Delibes – Sylvia: Pizzicato

Note:

In the unlikely event that you must remove the front of the panel, please remove the MP3 card first and store it somewhere safe! Make sure the panel front is replaced properly (pushed on as far as possible) to avoid the possibility of the slot for the MP3 card not aligning with the internal MP3 player. If the cover is not properly replaced, the MP3 card could fall inside the panel rather than going into the correct opening.

11. Safety

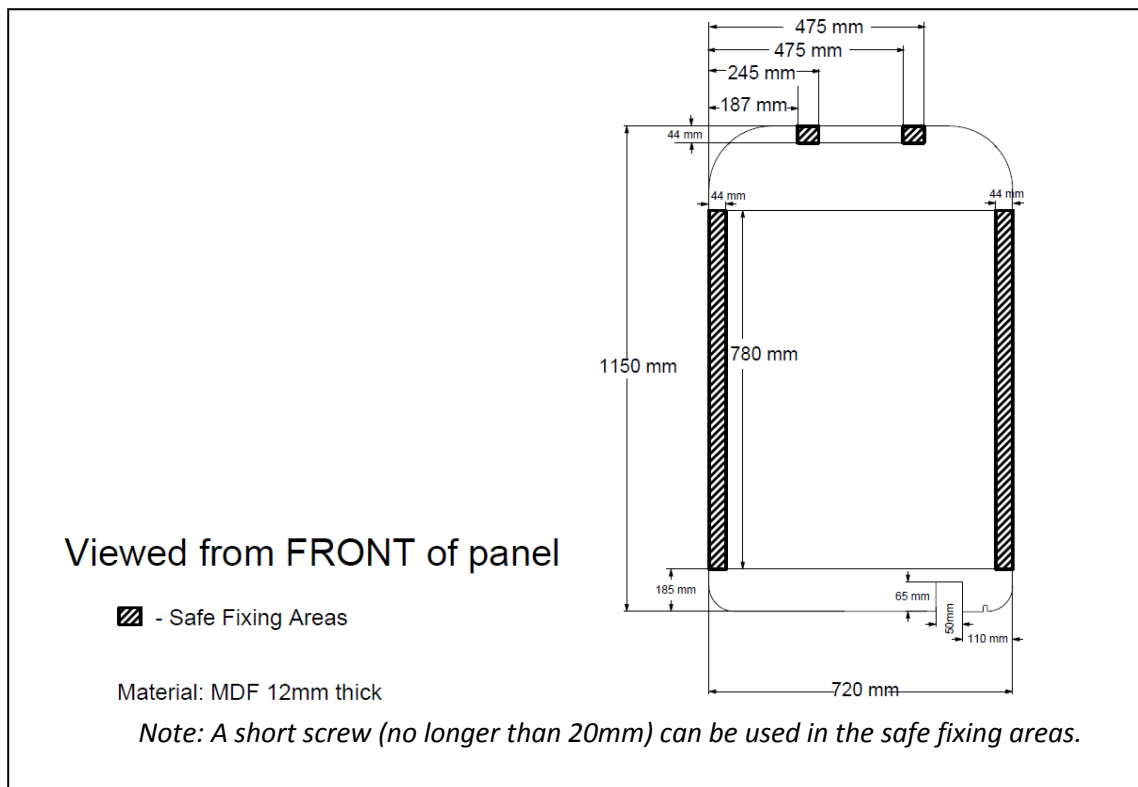
- Always supervise the use of this product.

12. Technical Specification

Size:	115 x 72.5 x 11 cm
Weight:	21kg
Input:	100-240v AC 50/60Hz 0.7A
Output:	12v DC 5A 60W max
Cover:	phthalate-free
CE:	This panel meets the requirements of BS EN 9001-2000
Other:	UL, CUL approved

13. Installation

1. Choose a safe and suitable location for your panel. The panel is ONLY to be used in dry environments. The ambient temperature should not exceed 40°C.
2. No fixings are included in this product for the wall. When fixing it to the wall please consult a suitably qualified professional builder or from an estates department to understand the construction of the wall the panel is to be fixed to, so that the correct fittings can be used
3. Attach fixings such as mirror plates to the back of the panel. Check the fixings e.g. mirror plates you buy can easily support 20kg. You may wish to attach two mirror plates to the back of the panel at the top and two on the back at the bottom. When attaching fixings to the back of the panel please proceed with caution – be aware that there are electrical assemblies inside the panel.



4. Alternatively, this Panel may be used in a Porter 18518/18522 – see ROMPA® catalogue/website for further information.

14. Care and Maintenance

- Wipe the exterior of the Panel with a clean, soft and very slightly dampened cloth. Do not allow the Panel to become wet.
- Do not strike the Panel – handle it with appropriate care.

15. Troubleshooting

The Panel does not light up

- Ensure that the panel is plugged in and switched on
- Ensure that a Sensory Magic system is not running nearby as it may send signals to disable the panel
- Try setting the panel to Mode 1 or 2
- Turn the panel OFF, wait 1 minute, and then turn ON again to re-initialise the panel.

No Music when PLAY button is pressed?

- Ensure that the panel is plugged in and switched on
- Ensure that the MODE switch is set to Mode 1
- Ensure that the SD memory card is fitted correctly (Label to the back of the panel)

- Ensure that there are no more than 10 tracks on the SD card, and that each is named correctly i.e. B01.mp3, B02.mp3 etc
- The MP3 player takes a few seconds to initialise once the panel is switched on. Try pressing play again a few seconds after turning on the panel
- Check that the MP3 card has not been damaged on placing it in the panel
- Is the 'Lock' switch on the side of the memory card set? It should not be set to 'Lock' for correct operation. The little white slider switch on the side of the memory card can be moved by hand to and from the 'Lock' position
- If you have removed and replaced the panel front, check the panel front is on properly so that the slot for the MP3 card is correctly aligned and that the MP3 card has not dropped into the panel interior

The Panel sometimes changes colour randomly, and then goes back to its pre-programmed sequence

- The panel may be picking up Wi Fi signals from somebody nearby who has a Colour Match Panel or an 8 Colour Wirefree Controller.
- If you have 2 neighbouring rooms each using Wi Fi products, then the devices in both rooms can be controlled by any nearby Wi Fi controllers. An "All-In-One" Controller would be required to alter the wireless settings to operate without interfering with one another.
- There are no replaceable fuses in this unit. If in doubt turn the power off, wait 1 minute and turn it on again.

The Panel does not always respond to the buttons on the bottom of the panel

- Remove the panel cover, and check that none of the cables have worked loose from behind the switches.
- Check that none of the wires have become damaged
- If all the cables are intact and still connected, the control board may be faulty. Please contact us to arrange a replacement.

Further copies of these instructions can be downloaded at www.rompa.com

We hope you find our instructions invaluable. If you have any suggestions for improving them further your comments will be greatly received – please contact us at producthelp@rompa.com



1. Produit

Panneau Couleurs Composants ROMPA®

2. Code

19209

3. Couleur

Noir ou blanc

4. Brève description

Panneau passif et interactif avec musique classique et lumières d'ambiance. Usage encore plus interactif avec un article interactif, comme p.ex. le Cube Parlant ou Super Contacteur interactif 8 côtés.

5. Contenu

- 1 x Panneau
- 1 x carte mémoire (fournie dans une enveloppe avec les notices)
Prenez garde de ne pas jeter la carte mémoire en déballant ce produit!

6. Stimulations Snoezelen®

- Vue
- Ouïe
- Toucher

7. Usage

Usage dans l'obscurité pour un effet encore plus visuel. Pour l'interactivité sans fil, servez-vous de ce produit avec le système Wifi de ROMPA® ou avec Sensory Magic™ (Touch Screen Sensoriel).

8. Produits Compatibles de ROMPA®

19847 – Télécommande de 8 Couleurs Sans Fil
19939 – Tapis Interactif sans fil, set de contacteurs ROMPA®
18870 - Cube parlant ROMPA®
20402 – Mini Cube parlant ROMPA®
20563 – Microphone WiFi®
19214 – Panneau de couleurs changeantes ROMPA®
4681 – carte mémoire de réchange

9. Fonctionnement

- Branchez. (Le câble ne doit pas être accessible par les patients)
- Allumez en vous servant du bouton allumer ON / éteindre OFF qui se trouve au-dessus du panneau
- Réglez le volume selon besoin – le réglage se trouve au-dessus du panneau
- Choisissez le Mode voulu en vous servant du bouton Mode

10. Description

Panneau passif et interactif musique classique et lumières d'ambiance. Pour l'usage encore plus interactif avec un article interactif, comme p.ex. le Cube Parlant ou Super Contacteur interactif 8 côtés. En touchant un bouton ou en jetant le cube, vous pouvez changer les couleurs à distance. Si vous l'activez, un des neuf rectangles sera sélectionné au hasard et la couleur choisie par l'utilisateur sera momentanément illuminé. Panneau idéal pour la stimulation sensorielle et la reconnaissance des couleurs. Avec 2 jeux - 1 encourage la mémoire. Compatible avec Wi Fi. On peut régler le délai de l'allumage des rectangles. Ce panneau contient un appareil MP3 et une collection de musique. Cadre de protection en plastique.

Le Panneau Couleurs Composants ROMPA® a trois modes:

- **Mode 1 (Automatique)**
 - La musique classique et la lumière de détente
- **Mode 2 (Jeu)**
 - Trouver la couleur identique. Les sons récompensent la reconnaissance des couleurs
- **Mode 3 (Jeu Mémoire)**
 - Rappeler la position de la couleur. En récompense pour la reconnaissance de couleurs et le rappel de sa position, ce jeu a des sons.

On peut trouver le bouton Mode au-dessus du panneau.

Mode 1

Les neuf rectangles s'allument par hasard, et puis la couleur de chaque rectangle change lentement pour offrir la lumière d'ambiance et de détente. On entendra la musique classique. Servez-vous des 4 grands boutons ronds pour activer l'appareil MP3:

- **ROUGE** = SKIP BACK (sauter en arrière)
- **VERT** = PLAY (jouer - appuyez pendant une seconde)
- **BLEU** = STOP (arrêter)
- **JAUNE** = SKIP FORWARD (sauter en avant)

Mode 2

Ce mode est pour la reconnaissance des couleurs.

Les rectangles s'allument par hasard:

- **ROUGE**
- **ou VERT**
- **ou BLEU**
- **ou JAUNE**

L'utilisateur appuie le grand bouton rond de couleur qui correspond au rectangle allumé. Des sons récompensent le toucher d'un grand bouton rond. Les sons supplémentaires et positifs récompensent l'association correcte des couleurs et le rectangle s'éteint.

Il y a 9 niveaux de jeu. Chaque niveau a 5 parties. Une fanfare s'active à la fin de chaque niveau:

- Niveau 1 = 1 rectangle s'allume
- Niveau 2 = 2 rectangles s'allument
- Niveau 3 = tous les 9 rectangles s'allument.

L'utilisateur doit 'éteindre' tous les rectangles allumés. Peu importe l'ordre.

Mode 3

Mode pour la reconnaissance des couleurs et la mémoire à courte durée.

Comme au Mode 2, les petits rectangles s'allument au hasard aux couleurs suivantes et puis s'éteignent:

- **ROUGE**
- **ou VERT**
- **ou BLEU**
- **ou JAUNE**

L'utilisateur appuie sur le grand bouton rond de couleur qui correspond au rectangle qui était allumé. Des sons récompensent le toucher d'un grand bouton rond.

Pour aider le développement de la mémoire à courte durée, les rectangles s'allument pendant peu de temps et puis s'éteignent. Il faut se souvenir de la couleur allumée. Un son positif ne récompense que l'association correcte des couleurs.

AIDE-MEMOIRE – Si l'utilisateur oublie la position et la suite des panneaux allumés, après 60 secondes, la suite se répète

On peut régler ce panneau selon les besoins de l'utilisateur; on peut régler le délai de l'allumage d'un rectangle au Mode 3 en suivant les points suivants:

1. Eteignez le panneau.
2. Réglez le bouton Mode à MODE 3.
3. Appuyez sur un des grands boutons ronds pendant quelques secondes pour choisir le délai voulu. Les réglages sont:
 - **ROUGE** = ½ seconde
 - **VERT** = 1 seconde
 - **BLEU** = 2 secondes
 - **JAUNE** = 4 secondes
4. En appuyant sur le grand bouton rond, allumez le panneau.
5. Dès que le panneau a réglé ce nouveau délai, des rectangles clignotent cinq fois. La quantité de rectangles qui s'allument correspond au délai choisi:
 - 1 x ROUGE = ½ seconde
 - 2 x ROUGE = 1 seconde
 - 3 x ROUGE = 2 secondes
 - 4 x ROUGE = 4 secondes
6. Relâchez le grand bouton rond aussitôt que les rectangles rouges clignotent.

Pour voir le réglage actuel pour ce délai, suivez les points suivants:

- Eteignez le panneau.
- Réglez le bouton Mode à MODE 3.

- Allumez le panneau
- Plusieurs rectangles clignotent 5 fois – la quantité de rectangles qui s’allument correspond au délai choisi. (Voir point 5 plus haut)
- Après les cinq clignotements, le jeu commence.

Appareil MP3

Ce panneau contient un appareil MP3 intégré avec une gamme de musique classique. On peut enlever la carte mémoire et changer la musique. La carte mémoire s’introduit dans la fente au-dessus du panneau. L’étiquette de la carte se dirige vers l’arrière du panneau en introduisant la carte. Pour transférer (‘download’) votre musique sur la carte mémoire, enlevez-la et introduisez la dans votre ordinateur/lecteur de cartes. Le chiffre maximum de chansons est 10 : il faut les nommer B01 à B10 en vous servant de votre ordinateur.

La musique classique sur la carte mémoire est:

Piste 1 :	Vivaldi - Spring
Piste 2:	Grieg – Peer Gynt
Piste 3:	Greensleeves
Piste 4:	Bach – Minuet in G
Piste 5:	Mozart – Eine Kleine Nachtmusik
Piste 6:	Beethoven – Ode to Joy
Piste 7:	Mozart – Rondo Alla Turca
Piste 8:	Bizet - Carmen
Piste 9:	Beethoven – Symphony No. 5
Piste 10:	Delibes – Sylvia: Pizzicato

NB: Si vous devez ouvrir le panneau de protection plastique , prière d’enlever d’abord la carte mémoire. Gardez-la dans un lieu sûr ! Apres, remplacez correctement le devant du panneau. Sinon, vous risquez de laisser tomber la carte mémoire à l’intérieur du panneau. Bien aligner la fente pour la carte avec l’appareil MP3.

11. Sûreté

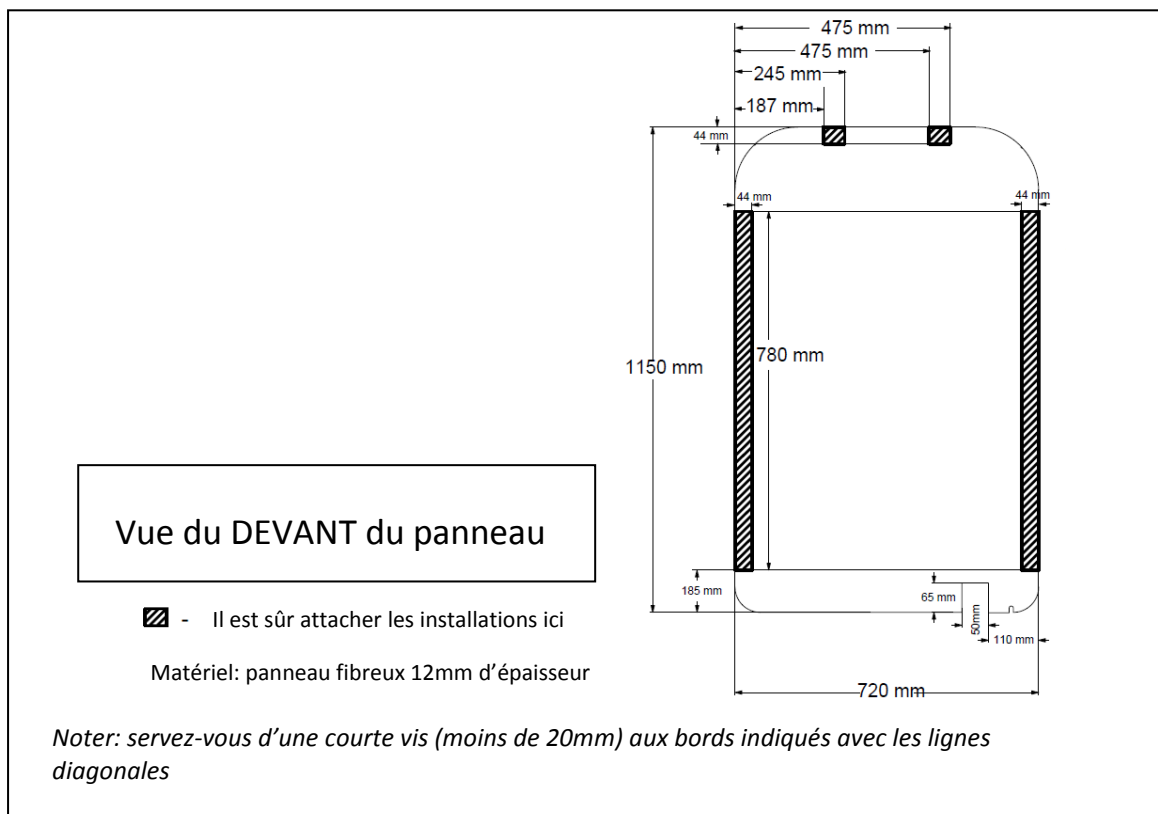
- Il faut toujours surveiller l’usage de ce produit.

12. Caractéristiques Techniques

Dimensions:	115 x 72.5 x 11 cm
Poids:	21kg
Alimentation:	100-240v AC 50/60Hz 0.7A
Puissance de sortie:	12v DC 5A 60W max
Cadre:	Le cadre ne contient pas de plastifiants nocifs
CE:	Ce produit est conforme aux exigences de BS EN 9001-2000
Autre :	Ce produit est conforme aux exigences de UL, CUL

13. Installation

1. Choisissez un lieu sûr à l'intérieur, convenable et sec, pour votre panneau. La température ambiante ne doit pas dépasser 40°C.
2. Le matériel de fixation n'est pas compris – tenir compte de la structure du mur pour une fixation optimale. Tenez compte de la construction du mur sur lequel vous allez fixer le panneau avant d'acheter le matériel de fixation. En cas de doute, renseignez-vous auprès de professionnels.
3. Placez des plaques de fixation à l'arrière du panneau et puis utilisez le matériel de fixation pour fixer le panneau au mur. Le matériel de fixation n'est pas compris – Il dépend de la construction de votre mur et devra supporter 20 kilos sans risque. On pourrait utiliser par exemple les plaques – deux à l'arrière en haut et deux autres à l'arrière en bas. En attachant des installations à l'arrière du panneau, tenez compte des parties électriques à l'intérieur du panneau.



4. De façon alternative, mettez le panneau dans un Support 18518/18522.

14. Soin et Entretien

- Essuyez l'extérieur du panneau en vous servant d'un chiffon propre, doux et légèrement humidifié. Evitez des détachants abrasifs, de l'eau de Javel, des solvants etc.
- Ne pas mouiller le panneau.
- Ne pas frapper sur le panneau – manipulez-le avec soin.

15. En cas de problèmes

Problème : Le panneau ne s'allume pas?

- Vérifiez que le panneau soit branché et allumé
- Eteignez tout système EverySense® qui fonctionne tout près
- Réglez le panneau à Mode 1 ou 2
- Eteignez le panneau, attendez une minute et puis allumez le panneau de nouveau.

Problème : La musique ne joue pas en appuyant le bouton PLAY ?

- Vérifiez que le panneau soit branché et allumé
- Vérifiez que le panneau soit réglé à Mode 1
- Vérifiez que la carte mémoire soit bien introduite (l'étiquette vers l'arrière du panneau)
- Vérifiez qu'il n'y ait que 10 pistes sur la carte mémoire, et que soit bien nommé chaque piste - B01.mp3, B02.mp3 etc.
- En allumant le panneau, l'appareil MP3 s'allume après quelques secondes. Après avoir allumé le panneau, attendez quelques secondes avant d'appuyer sur le bouton 'PLAY'.
- Vérifiez qu'on n'a pas endommagé la carte en l'introduisant dans le panneau.
- Vérifiez l'interrupteur 'Lock' sur le côté de la carte. Il ne doit pas être en position 'Lock'. Déplacez le petit interrupteur selon besoin.
- Si vous avez détaché le devant de ce panneau, vérifiez que le devant soit bien replacé afin que la fente pour la carte mémoire s'aligne avec l'appareil MP3

Problème : Quelquefois le panneau change de couleur au hasard, et puis retourne à la séquence déjà programmé.

- Le panneau peut réagir aux signaux d'un autre Panneau Couleurs Composants ou d'un contacteur aux huit boutons pour EverySense®.
- Si vous avez deux salles l'une à côté de l'autre et si celles-ci contiennent des produits WiFi, tous ces produits s'activent avec les mêmes appareils de contrôle. On peut acheter un contrôleur multiple ("All-In-One" Controller) pour éviter ces problèmes.
- Il n'y a pas de fusibles remplaçables dans ce panneau. En cas de doute, éteignez, attendez une minute et puis allumez de nouveau.

Problème : Le panneau ne répond pas toujours quand on appuie sur un des boutons en bas

- Enlevez le cadre et vérifiez que les fils attachés à l'arrière des boutons ne sont pas détachés ou desserrés.
- Vérifiez que ces fils ne sont pas endommagés
- Si les fils sont en bon état et toujours attachés, le tableau de contrôle peut être en panne. Contactez-nous pour organiser un remplacement.



1. Nome do Produto

Painel Combinação de cores ROMPA®

2. Código do Produto

19209

3. Cor

Preto ou Branco

4. Descrição Breve

Passivo e interactivo. Oferece música clássica e luz emoções. Utilize com os cubos falantes ou com o painel de controlo de 8 botões para mais interactividade.

5. Conteúdo

- 1 x Painel
- 1 x Cartão MP3 (fornecido num envelope, completo com instruções)

Tenha cuidado para não deitar o cartão mp3 ao lixo quando estiver a tirar o produto da embalagem!

6. Estimulações Snoezelen®

- Visão
- Audição
- Toque

7. Melhor Utilização

Utilize num ambiente escuro, para máximo impacto visual. Para maior interactividade sem fios, este painel pode ser usado como parte de um sistema WiFi ou de uma sala Snoezelen®.

8. Compatibilidade com Produtos ROMPA®

19487 – Painel interactivo de 8 botões
19939 – Tapetes Interactivos
18870 – Cubo Falante
20402 – Mini Cubo Falante
20563 – Microfone WiFi
19214 – Painel Mudança de Cores
4681 – Cartão MP3

9. Começar

- Ligue à tomada. Mantenha o cabo fora de alcance.
- Ligue o painel co botão ON/OFF, situado no topo do painel.
- Ajuste o volume ao seu gostono botão situado no topo do painel.
- Seleccione o modo desejado no botão de selecção no topo do painel

10. Descrição Detalhada

Passivo e interactivo. Oferece música clássica e luz emoções. Utilize com o Cubo Falante ou com o painel de controlo de 8 botões para maior interactividade. Premindo um botão ou rodando o cubo, o painel pode ser alterado remotamente. Quando activado, todos os 9 rectângulos acendem com a cor seleccionada. Ideal para estimulação sensorial e reconhecimento de cores. Dois jogos de combinação de cores – 1 encoraja a memória. Compatível com WiFi. O tempo que os rectângulos permanecem acesos é facilmente ajustado para diferentes capacidades. Inclui um leitor de mp3 integrado e biblioteca de música. O painel combinação de cores tem a parte da frente em acrílico e nove rectângulos com LED que mudam de cor. A estrutura é feita de plástico texturizado.

O painel combinação de cores tem 3 modos:

- **Modo 1 (Automático)**
 - Música clássica e iluminação emoções.
- **Modo 2 (Jogo)**
 - Jogo de combinação de cores com luz e som, estimulando o reconhecimento de cores.
- **Modo 3 (Jogo de Memória)**
 - Jogo de memória com luz e som, estimulando o reconhecimento de cores e memória de curto prazo.

O botão para seleccionar o modo pode encontrar-se no topo do painel.

Modo 1

No modo automático, o Painel Combinação de Cores ilumina todos os rectângulos aleatoriamente. De seguida, a cor de cada um dos rectângulos muda lentamente, percorrendo o espectro de cores disponíveis. O painel começa a reproduzir música clássica, utilize os quatro botões coloridos para controlar o mp3:

- **VERMELHO** = VOLTAR ATRÁS
- **VERDE** = REPRODUZIR (mantenha pressionado aproximadamente 1 seg.)
- **AZUL** = PARAR
- **AMARELO** = AVANÇAR

Modo 2

Este modo promove o reconhecimento de cores

O Painel Combinação de Cores acende aleatoriamente os rectângulos em qualquer uma das quatro cores:

- **VERMELHO**
- **VERDE**
- **AZUL**
- **AMARELO**

Pretende-se que os utilizadores façam a correspondência da cor exibida, com a cor de um dos quatro botões que se encontram no fundo do painel. Os utilizadores recebem uma recompensa sonora por cada botão pressionado. Caso o utilizador consiga efectuar a combinação da cor pedida, a luz desaparece e irá ouvir um som positivo como recompensa.

Existem 9 níveis de jogo para se jogar, cada um com 5 rondas. Irá tocar um som no final de cada um dos níveis:

- Nível 1 = 1 rectângulo acende-se
- Nível 2 = 2 rectângulos acendem-se
- Nível 9 = todos os rectângulos acendem-se.

O utilizador tem que apagar todos os rectângulos. Não é importante a ordem de cores.

MODO 3

Promove o reconhecimento de cores e estimula a memória de curto prazo.

Tal como acontece no Modo 2, o Painel Combinação de Cores acende aleatoriamente os rectângulos em qualquer uma das quatro cores

- **VERMELHO**
- **VERDE**
- **AZUL**
- **AMARELO**

Os utilizadores devem fazer a correspondência da cor exibida, com a cor de um dos quatro botões redondos que se encontram no fundo do painel. Os utilizadores são recompensados com som a cada botão pressionado.

Para desenvolver a memória, no modo 3, os rectângulos são brevemente iluminados e logo de seguida apagam-se. O utilizador tem que se lembrar das cores exibidas: O som de recompensa positiva, toca apenas quando é pressionado o botão correcto.

Se o utilizador não se lembrar da correcta sequência de cores, após 60 segundos a sequência irá repetir-se.

O painel combinação de cores pode ser ajustado às necessidades do utilizador; o tempo que o rectângulo fica aceso pode ser ajustado da seguinte forma:

1. Desligue o painel combinação de cores
2. Seleccione o MODO 3
3. Mantenha pressionado um dos botões no fundo do painel para escolher o intervalo de tempo que pretende. As opções são:
 - **VERMELHO** = ½ seg
 - **VERDE** = 1 seg
 - **AZUL** = 2 seg
 - **AMARELO** = 4 seg
4. Enquanto pressiona o botão pretendido, ligue o painel.
5. Quando as definições estiverem guardadas, irá ver um número de rectângulos piscar 5 vezes.
O número de rectângulos que piscam corresponde às definições seleccionadas.
 - 1 x VERMELHO = ½ seg
 - 2 x VERMELHO = 1 seg
 - 3 x VERMELHO = 2 seg
 - 4 x VERMELHO = 4 seg
6. Pode soltar o botão que está a pressionar logo que as luzes comecem a piscar.

Para saber quais são as presentes definições no modo 3, proceda da seguinte forma:

- Desligue o painel
- Seleccione o modo 3
- Ligue o painel
- Um número de quadrados irá piscar 5 vezes. O número de quadrados corresponde à definição (veja o ponto 5 acima)
- Após piscar 5 vezes, o jogo inicia.

Leitor MP3

Este painel possui um leitor MP3 integrado com selecção de músicas clássicas. O cartão MP3 pode ser removido e programado com músicas que o utilizador pretenda. Introduza o cartão MP3 na entrada MP3 no topo do painel. A etiqueta do cartão deve estar virada para as costas do painel. Para colocar a sua própria escolha de músicas, simplesmente remova o cartão e introduza-o no seu computador / leitor de cartões de memória para descarregar a música. O número máximo de canções disponíveis é de 10 e devem ser renomeadas de B01 a B10 através do seu computador.

A música clássica carregada no seu painel é a seguinte:

Faixa 1:	Vivaldi – Spring
Faixa 2:	Grieg – Peed Gynt
Faixa 3:	Greensleeves
Faixa 4:	Bach – Minuet in G
Faixa 5:	Mozart – Iene Kleine Nachtmusik
Faixa 6:	Beethoven – Ode to Joy
Faixa 7:	Mozart – Rondo Alla Turca
Faixa 8:	Bizet – Carmen
Faixa 9:	Beethoven – Symphony No. 5
Faixa 10:	Delibes – Sylvia: Pizzicato

Nota: Na improvável eventualidade de ser necessário remover a parte da frente, por favor remova primeiro o cartão MP3 e guarde-o num lugar seguro! Verifique se a frente do painel é recolocada correctamente (o mais junto à parede possível) para evitar a possibilidade da ranhura do cartão MP3 ficar desalinhada com o leitor de MP3 interno. Se a cobertura não for colocada correctamente, o cartão MP3 pode cair para o interior do painel invés de ficar na posição correcta.

11. Segurança

- Supervisione sempre a utilização deste produto.

12. Especificações Técnicas

Tamanho:	115 x 72.5 x 11cm		
Peso:	21kg		
Entrada:	100-240v	AC 50/60	Hz 0.7ª
Saída:	12 DC	5A	60W máx
Cobertura:	Sem ftalato		
Requisitos:	Este painel cumpre os requisitos BS EN 9001-2000, UL, CUL		

13. Instalação

1. Escolha um local adequado para o seu painel. Este painel só pode ser usado em ambientes secos. A temperatura ambiente não deve exceder os 40°C.
2. Não estão incluídos acessórios de fixação. Quando montar o painel na parede consulte um profissional qualificado para saber quais os acessórios de fixação indicados para a parede em causa.
3. Aplique suportes semelhantes aos dos espelhos na parte de trás do painel. Os suportes devem aguentar facilmente 20kg. Quando aplicar os suportes na parte de trás do painel tenha cuidado pois existem componentes eléctricos no interior do painel.
4. Alternativamente, o painel pode ser utilizado com o suporte 18518/18522 – consulte o catálogo Rompa para mais informações.

14. Cuidado e Manutenção

- Limpe o exterior do painel com um pano limpo, macio e ligeiramente humedecido. Não permita que o painel fique molhado.
- Não bata no painel – manuseie com cuidado adequado.

15. Resolução de Problemas

O meu painel não acende

- Verifique se o painel tem corrente e se está ligado.
- Verifique se não existe um sistema Eversense a trabalhar por perto pois pode enviar um sinal que desactiva o painel.
- Tente seleccionar o modo 1 ou 2 no painel.
- Desligue o painel, espere 1 minuto e depois volte a ligar para reiniciar o painel.

Não existe reprodução de música quando o botão é pressionado

- Verifique se o painel tem corrente e se está ligado.
- Verifique se tem o modo 1 seleccionado.
- Verifique se o cartão SD está encaixado correctamente (etiqueta virada para a parede)

- O cartão não deve ter mais do que 10 músicas e os nomes devem ser ex: B01.mp3, B02.mp3, etc.
- O leitor MP3 demora alguns segundos a iniciar quando liga o painel. Experimente carregar no botão alguns segundos depois de ligar o painel.
- Verifique se o cartão SD não ficou danificado quando foi colocado no painel.
- O botão existente no cartão está na posição 'Lock'? Não deve estar na posição 'Lock' para funcionar correctamente. O pequeno botão no cartão pode ser movido manualmente.
- Se removeu e voltou a colocar a tampa do painel, verifique se ficou devidamente alinhada e se o cartão MP3 não caiu para o interior do painel.

O meu painel, às vezes muda de cor aleatoriamente e depois volta para a sequência pré-programada

- O painel pode estar a captar sinais WiFi de alguém próximo que possua um painel combinação de cores ou um controlador de 8 botões.
- Se tiver 2 salas próximas e ambas a utilizar produtos WiFi, os aparelhos em ambas salas podem ser controladas por aparelhos WiFi que estejam próximos. Neste caso, seria necessário um controlador "All-In-One" para alterar as definições de sinal para eliminar as interferências.
- Este produto não possui fusíveis que possam ser substituídos. Se estiver em dúvida, desligue, espere 1 minuto e volte a ligar.