



## TOUCH MEMORY 19258



### DESCRIPTION

10 wooden counters each with a different tactile surface.

A matching game for 2- 4 players.

### HOW TO PLAY

The game begins by removing all the wooden counters from the game board and shuffling them on the table. They must be placed face downwards, so that the coloured surface cannot be seen – and you are ready to play!

The first player puts the board in front of himself on the table, close your eyes or put on a blindfold – don't cheat – that wouldn't be fair. Then feel for the blocks, take one, turn it over, and carefully feels the surface. Try to remember what you have felt.

Then put the block down again and try to find the matching space on the game board by feeling it with your eyes closed or with a blindfold on. When you have chosen a space, put the block on to it.

Open your eyes – are the surfaces the same? If they are, you can keep the block. If the surfaces do not match, the block must be returned to the others and all the wooden counters left in the middle of the table must be shuffled again.

Now it's the next player's turn to put the game board in front of himself and feel for a block with their eyes closed or with a blindfold on. The game continues in this manner until all the wooden counters have been matched.

The winner is the player with the most wooden counters.



## MEMÓRIA TÁCTIL 19258



### DESCRIÇÃO

10 marcadores de madeira, cada um com uma superfície táctil diferente.

Um jogo de combinações para 2-4 jogadores.

### COMO JOGAR

O jogo começa removendo todos os marcadores do tabuleiro e baralhando-os na mesa. Devem ser colocados com a face virada para baixo, para que a superfície colorida não seja visível – está pronto para jogar!

O primeiro jogador coloca o tabuleiro à sua frente em cima da mesa, feche os olhos ou coloque uma venda – não faça batota – não será justo. Depois, sinta os blocos, pegue num, vire-o ao contrário e sinta a superfície. Tente lembrar-se da sensação.

Pouse o bloco e tente encontrar o espaço correspondente no tabuleiro sentindo com os seus dedos e com os olhos fechados. Quando escolher o espaço, coloque o bloco.

Abra os olhos – as superfícies são as mesmas? Se são, pode ficar com o bloco. Se a superfície não corresponder, o bloco deve voltar para junto dos outros e deve voltar a baralhar.

Agora é a vez do próximo jogador por o tabuleiro à sua frente e sentir um bloco com os olhos fechados ou vendados. O jogo continua até que todos os marcadores tenham sido colocados na posição correta.

O vencedor é o jogador com mais marcadores de madeira.