



## SOUND BINGO – EVERYDAY SOUNDS 19728



### CONTENTS

Your Sound Bingo is supplied in one box containing:

1	x	CD
12	x	photo cards
40	x	counters

### TO PLAY

The object of the game is to develop players' auditory skills, discrimination and memory. The game aims to encourage players to listen and identify everyday sounds; memorise sounds and noises and associate them with an image, facilitate reading as this can be learnt through listening to syllables and phonemes; build vocabulary.

A player can either play on his/her own or in groups to encourage turn-taking.

Encourage the player(s) to listen first of all to the CD without the distraction of the images on the cards. This way the player(s) learn(s) to recognise the sounds. Once all the sounds have been identified, the playing cards may be distributed. Players then place the counters on the photographic images on the cards corresponding to the sounds they recognise. This activity involves the double challenge of auditory and visual recognition.

You may wish to create a 'listening corner' to encourage players to choose to play this game (if this is appropriate)

### SAFETY

Always supervise the use of this product

For 3 years and over (although children over 2 years may be able to play, the counters are quite small parts and so the game is recommended for players over 3 years)

### SPECIFICATION

Cards: twelve, cardboard, 25 x 9.5cm, each contains three images

Counters: forty, plastic, 3cm diameter

CD: 36 minutes; 36 different sounds recorded in four different orders

**Order 1**

dog  
train  
saw  
whistle  
alarm clock  
broken glass  
thunder  
zip  
car  
telephone  
cow  
washing machine  
cat  
radio  
scissors  
toilet flushing  
motorcycle  
baby crying  
crisps  
duck  
computer keyboard  
brushing teeth  
hammer  
bicycle bell  
running water  
helicopter  
vacuum cleaner  
birds  
police siren  
hair-dryer  
drill  
sweet paper  
rubber duck  
keys  
finger snapping  
camera

**Order 2**

computer keyboard  
saw  
motorcycle  
washing machine  
brushing teeth  
car  
alarm clock  
whistle  
hair-dryer  
birds  
zip  
camera  
bicycle bell  
police siren  
crisps  
helicopter  
cow  
telephone  
baby crying  
scissors  
drill  
cat  
finger snapping  
radio  
dog  
broken glass  
hammer  
sweet paper  
duck  
rubber duck  
toilet flushing  
thunder  
keys  
vacuum cleaner  
train  
running water

**Order 3**

baby crying  
brushing teeth  
running water  
dog  
scissors  
cow  
birds  
bicycle bell  
rubber duck  
computer keyboard  
finger snapping  
drill  
helicopter  
train  
telephone  
alarm clock  
saw  
hair-dryer  
sweet paper  
whistle  
crisps  
washing machine  
broken glass  
radio  
cat  
thunder  
vacuum cleaner  
zip  
camera  
keys  
toilet flushing  
police siren  
car  
duck  
motorcycle  
hammer

**Order 4**

cat  
whistle  
camera  
alarm clock  
train  
hammer  
bicycle bell  
radio  
hair-dryer  
finger snapping  
cow  
keys  
birds  
broken glass  
running water  
baby crying  
zip  
thunder  
computer keyboard  
saw  
drill  
dog  
police siren  
telephone  
washing machine  
toilet flushing  
rubber duck  
helicopter  
scissors  
car  
sweet paper  
duck  
crisps  
vacuum cleaner  
brushing teeth  
motorcycle



## LOTO SONORE – BRUITS FAMILIERS 19728



### CONTENU

Votre Loto Sonore est fourni dans une boîte qui contient :

- 1 x CD
- 12 x planches de jeu en carton
- 40 x jetons

### COMMENT JOUER

Le but du jeu c'est développer la sensibilité, la discrimination et la mémoire auditive. Ce jeu encourage les joueurs à écouter et identifier des bruits familiers; mémoriser des bruits et des sons et les associer à une image, encourager la lecture dont l'apprentissage est fondé sur l'écoute des syllabes et des phonèmes; développer le vocabulaire.

On peut jouer tout seul ou en équipe, chacun à son tour.

Encouragez les joueurs à écouter dans un premier temps – jouer le jeu sous son aspect auditif. De cette façon les participants reconnaissent les sons, sans penser aux planches. Une fois les sons bien identifiés, les planches sont réparties entre les participants et, à chaque son reconnu, ils posent un jeton sur l'image correspondante à celle de leur planche. La difficulté est de deux ordres: auditive et visuelle.

On peut placer ce jeu dans un coin écoute pour que un joueur devienne le meneur de jeu (selon la capacité des joueurs).

### SURETE

Il faut toujours surveiller l'usage de ce produit. Pour 3 ans (les enfants de 2 ans seront peut-être capable de jouer ce jeu mais les jetons sont assez petits – par conséquent, on recommande que ce jeu soit pour les participants de 3 ans ou plus)

### CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Planches de jeu: 12, carton, 25 x 9,5cm, chacune a trois images

Jetons: 40, plastique, 3cm de diamètre

CD: 36 minutes; 36 sons enregistrés 4 fois dans des ordres différents

**Ordre 1**

chien  
train  
scie  
sifflet  
réveil  
verre cassé  
tonnerre  
fermeture éclair  
voiture  
téléphone  
vache  
machine à laver  
chat  
radio  
ciseaux  
chasse d'eau  
moto  
pleurs de bébé  
chips  
canard  
clavier d'ordinateur  
brossage de dents  
marteau  
sonnette de vélo  
eau qui coule  
hélicoptère  
aspirateur  
oiseaux  
sirène de police  
sèche-cheveux  
perceuse  
papiers de bonbons  
canard de bain  
trousseau de clefs  
claquements de doigts  
appareil photo

**Ordre 2**

clavier d'ordinateur  
scie  
moto  
machine à laver  
brossage de dents  
voiture  
réveil  
sifflet  
sèche-cheveux  
oiseaux  
fermeture éclair  
appareil photo  
sonnette de vélo  
sirène de police  
chips  
hélicoptère  
vache  
téléphone  
pleurs de bébé  
ciseaux  
perceuse  
chat  
claquements de doigts  
radio  
chien  
verre cassé  
marteau  
papiers de bonbons  
canard  
canard de bain  
chasse d'eau  
tonnerre  
trousseau de clefs  
aspirateur  
train  
eau qui coule

**Ordre 3**

pleurs de bébé  
brossage de dents  
eau qui coule  
chien  
ciseaux  
vache  
oiseaux  
sonnette de vélo  
canard de bain  
clavier d'ordinateur  
claquements de doigts  
perceuse  
hélicoptère  
train  
téléphone  
réveil  
scie  
sèche-cheveux  
papiers de bonbons  
sifflet  
chips  
machine à laver  
verre cassé  
radio  
chat  
tonnerre  
aspirateur  
fermeture éclair  
appareil photo  
trousseau de clefs  
chasse d'eau  
sirène de police  
voiture  
canard  
moto  
marteau

**Ordre 4**

chat  
sifflet  
appareil photo  
réveil  
train  
marteau  
sonnette de vélo  
radio  
sèche-cheveux  
claquements de doigts  
vache  
trousseau de clefs  
oiseaux  
verre cassé  
eau qui coule  
pleurs de bébé  
fermeture éclair  
tonnerre  
clavier d'ordinateur  
scie  
perceuse  
chien  
sirène de police  
téléphone  
machine à laver  
chasse d'eau  
canard de bain  
hélicoptère  
ciseaux  
voiture  
papiers de bonbons  
canard  
chips  
aspirateur  
brossage de dents  
moto



## BINGO SONÓRO – SONS DIÁRIOS 19728



### CONTEÚDO

O seu bingo sonoro é fornecido numa caixa que contém:

1 x CD

12 x Cartões de fotografias

40 x marcadores

### COMO JOGAR

O objectivo deste jogo é desenvolver as capacidades auditivas, discriminação e memória dos jogadores. O jogo incentiva os jogadores a ouvir e identificar sons do dia a dia; memorizar sons e ruídos e associá-los a uma imagem, facilita a leitura que pode ser aprendida ouvindo as sílabas e fonemas; construir vocabulário.

O jogador pode jogar sozinho ou em grupo para incentivar o jogo à vez.

Encoraje os jogadores a ouvir em primeiro lugar todo o CD sem a distração das imagens nos cartões. Desta forma, os jogadores aprendem a reconhecer os sons. Quando todos os sons tiverem sido identificados, as cartas podem ser distribuídas. Os jogadores colocam os marcadores em cima da imagem no cartão correspondente ao som que eles reconhecem. Esta actividade envolve um duplo desafio de reconhecimento visual e auditivo.

Pode criar um 'canto de ouvir' para encorajar os jogadores a jogar este jogo (se isto for apropriado).

### SEGURANÇA

Supervisione sempre a utilização deste produto

Para idades a partir dos 3 anos (apesar de as crianças com mais de 2 anos poderem jogar, os marcadores são muito pequenos, portanto o jogo só é recomendado a partir dos 3 anos).

### ESPECIFICAÇÕES

Cartões: Doze, cartão, 25 x 9.5cm, cada um contém 3 imagens

Marcadores: quarenta, plástico, 3cm de diâmetro

CD: 36 minutos, 36 sons diferentes gravados em 4 ordens diferentes

**Ordem 1**

Cão  
 Comboio  
 Serra  
 Apito  
 Relógio de alarme  
 Vedro partido  
 Trovão  
 Zipe  
 Carro  
 Telefone  
 Vaca  
 Máquina de lavar  
 Gato  
 Rádio  
 Tesouras  
 Autoclismo  
 Mota  
 Bebê a chorar  
 Batatas fritas  
 Pato  
 Teclado de computador  
 Lavar os dentes  
 Martelo  
 Campainha de bicicleta  
 Água a correr  
 Helicóptero  
 Aspirador  
 Pássaros  
 Sirene da polícia  
 Secador de cabelo  
 Broca  
 Papel de rebuçado  
 Pato de borracha  
 Chaves  
 Estalar os dedos  
 Câmera

**Ordem 2**

Teclado de computador  
 Serra  
 Mota  
 Máquina de lavar  
 Lavar os dentes  
 Carro  
 Relógio de alarme  
 Apito  
 Secador de cabelo  
 Pássaros  
 Zipe  
 Câmera  
 Campainha de bicicleta  
 Sirene da polícia  
 Batatas fritas  
 Helicóptero  
 Vaca  
 Telefone  
 Bebê a chorar  
 Tesouras  
 Broca  
 Gato  
 Dedos a estalar  
 Rádio  
 Cão  
 Vidro partido  
 Martelo  
 Papel de rebuçado  
 Pato  
 Pato de borracha  
 Autoclismo  
 Trovão  
 Chaves  
 Aspirador  
 Comboio  
 Água a correr

**Ordem 3**

Bebê a chorar  
 Lavar os dentes  
 Água a correr  
 Cão  
 Tesouras  
 Vaca  
 Pássaros  
 Campainha de bicicleta  
 Pato de borracha  
 Teclado de computador  
 Estalar os dedos  
 Broca  
 Helicóptero  
 Comboio  
 Telefone  
 Relógio de alarme  
 Serra  
 Secador de cabelo  
 Papel de rebuçado  
 Apito  
 Batatas fritas  
 Máquina de lavar  
 Vidro partido  
 Rádio  
 Gato  
 Trovão  
 Aspirador  
 Zipe  
 Câmera  
 Chaves  
 Autoclismo  
 Sirene da polícia  
 Carro  
 Pato  
 Mota  
 Martelo

**Ordem 4**

Gato  
 Apito  
 Câmera  
 Relógio de alarme  
 Comboio  
 Martelo  
 Campainha de bicicleta  
 Rádio  
 Secador de cabelo  
 Estalar os dedos  
 Vaca  
 Chaves  
 Pássaros  
 Vidro partido  
 Água a correr  
 Bebê a chorar  
 Zipe  
 Trovão  
 Teclado de computador  
 Serra  
 Broca  
 Cão  
 Sirene da polícia  
 Telefone  
 Máquina de lavar  
 Autoclismo  
 Pato de borracha  
 Helicóptero  
 Tesouras  
 Carro  
 Papel de rebuçado  
 Pato  
 Batatas fritas  
 Aspirador  
 Lavar os dentes  
 Mota